

## Reglas Oficiales - Global Urban Datafest Smart Cities Hackathon

El **Global Urban Datafest** es un evento que promueve la creatividad, la sinergia y el emprendimiento. El objetivo de este evento es la creación de soluciones que ayude a la ciudad a ser más "inteligente". En un período de 26 horas, los participantes tendrán la tarea de crear un prototipo funcional; para ello será necesario que varias disciplinas como la programación, el diseño gráfico, la producción audiovisual, la escritura creativa y la mercadotecnia trabajen juntas para crear el mejor producto posible.

Los grupos que deseen participar por los premios, deberán, de manera obligatoria, entregar un prototipo/prueba de concepto/propuesta detallada de la solución (dependerá de las características de cada proyecto); posteriormente, el jurado calificador determinará los proyectos seleccionados.

### Participantes y grupos:

- Los participantes deberán registrarse de manera individual y posteriormente tendrán la opción de unirse en grupos de trabajo de mínimo 1 y máximo 5 personas.
- Una misma persona no podrá ser parte de dos grupos a la vez.
- Es válido participar de manera remota (el participante elegirá la mejora vía de comunicación, ejemplo: Google Hangout, Skype etc.)
- Es obligación de los participantes llevar todo el equipo necesario para desarrollar el proyecto que deseen crear.
- El enfoque de los proyectos deberá ser tecnológico y se deberá apuntar a la creación de un prototipo funcional, este será uno de los criterios de evaluación por parte de los jurados al momento de elegir las propuestas ganadoras.
- Cada grupo deberá crear una página del proyecto (deberán seguir el siguiente enlace: <http://www.global.datafest.net/projects>) antes de las 6:00PM del Sábado 21 de Febrero. Esta deberá ser completada a más tardar las 4:00PM del Domingo 22.
- Cada grupo tiene la obligación de preparar una presentación final, breve, en la cual se describa el proyecto, cuál es el problema que identificaron, cuál es la solución que proponen y cuál sería el alcance (scope) de la implementación. Para esta presentación, cada grupo tendrá un tiempo máximo de 5 minutos.

**Selección de ganadores y premios:**

- La selección final de los proyectos ganadores estará a cargo del jurado calificador; su decisión final será inapelable.
- En caso que un grupo resulte ganador, el premio se entregará al grupo.
- Cada grupo solo podrá ser ganador de uno de los lugares.
- Todos los premios otorgados deberán ser usados exclusivamente para darle seguimiento y, eventualmente, lograr finalizar la solución propuesta.
- Los proyectos ganadores deberán presentar un plan de trabajo en el cual se detalle cuánto tiempo tomará la ejecución y de qué manera se distribuirá la carga de trabajo para la realización del mismo. Previo a hacer efectivos los premios, los organizadores deberán evaluar y aprobar el plan de trabajo propuesto; del mismo modo, los grupos ganadores deberán firmar una carta de compromiso.
- Los premio se otorgará de la siguiente forma— Un total de US\$1,380.00 a cada uno de los dos mejores proyectos de cada ciudad, la selección de los mismos estará a cargo del jurado calificador.
- Los grupos ganadores tendrán derecho a la grabación de un video/demo promocional de una duración máxima de 3 minutos.
- El jurado calificador estará compuesto por 4 personas, previamente seleccionadas por los organizadores del evento.

**Marco de tiempo:**

- El registro y organización de grupos para el evento se abrirá el sábado 21 de Octubre las 10:00 A.M.
- El período oficial de creación comenzará el sábado 21 de Febrero a la 1:00 P.M.
- La entrega oficial será el domingo 22 de Febrero a las 4:00 P.M.
- Los ganadores serán anunciados el domingo 22 de Febrero a las 8:00 P.M.

**Consideraciones legales:**

- Los participantes conservarán en todo momento la propiedad intelectual sobre sus creaciones.

- En caso de utilizar recursos no creados por los participantes, estos deberán asegurarse de tener los derechos para utilizar dichos recursos.

### **Criterios de evaluación:**

Los criterios de evaluación general que se aplicarán para la evaluación de los proyectos tanto a nivel nacional como en el concurso internacional, mismo que han sido definidos previamente por los organizadores globales del Datafest, son los siguientes:

- Usefulness (Utilidad)
- Innovation (Innovación)
- Usability (Usabilidad)
- Technical Difficulty (Dificultad técnica)
- Implementación (Prototipo)

### **Limitantes de contenido y proceso de creación:**

- No vaya en contra de las disposiciones legales que existen sobre la materia
- No contengan información que constituyan o puedan constituir competencia o descrédito
- No contengan ningún tipo de información que constituya cualquier acto ilícito dentro de las leyes de la República de Honduras.
- Es válido el uso de frameworks, librerías y otros componentes de software que incluyen repositorios de código predefinido como base, sin embargo, el código de tu proyecto deberá ser escrito durante el evento, no es válido comprar/presentar una solución preprogramada. De la misma forma, el material gráfico deberá ser desarrollado durante el evento, se vale utilizar material gráfico de base como íconos, texturas o fotografías.